Gentili Studenti, Gentili Studentesse,

di seguito trovate alcune informazioni riguardanti le procedure da adottare per accedere ai laboratori didattici per le Esercitazioni di Chimica degli Alimenti.

Dovrete accedere alla sede Universitaria **con la vostra mascherina indossata** **(chirurgica o superiore)** **e la visiera protettiva PERSONALE** agli orari indicati dal docente – **ore 9:00 della mattina dei giorni 06/09/13/16 dicembre 2021 a seconda della Turnazione prevista**.

Una volta entrati, confermerete la vostra presenza mediante la lettura del QR code in portineria, sanificherete le mani col gel presente in portineria e/o all’ingresso del laboratorio.

Ricordatevi di avere a disposizione **una mascherina aggiuntiva, in caso di dispositivo chirurgico,** da sostituire al rientro in laboratorio dopo pranzo.

**Chi non avesse la visiera e/o i dpi (mascherina/e) non potrà accedere al laboratorio.**

I vostri effetti personali (giacca, zaino/ borsa ecc.) andranno inseriti in un sacco di plastica (che dovrete portare da casa) da riporre nel corridoio in modo tale da non ostruire il passaggio.

Dopo aver indossato il camice e sanificato le mani con il gel potrete accedere al laboratorio.

Entrati in laboratorio dovrete sanificare la vostra postazione di lavoro: Avrete a disposizione soluzioni adatte; in alternativa, potete portare voi un piccolo flacone di alcool denaturato 70%. Portatevi anche dei sacchetti in cui metterete eventuali fazzoletti di carta che userete qualora necessario (il sacchetto, una volta chiuso, dovrà essere gettato nei raccoglitori dell’immondizia).

Per gli studenti che vorranno consumare i pasti all’interno dei locali della sede universitaria, sarà messa a disposizione la sala mensa e/o spazi idonei. Potrete accedere secondo gli orari comunicati dai docenti e consumare i pasti nel tempo massimo di un’ora per consentire la sanificazione dei locali.

Al termine della giornata di laboratorio dovrete sanificare la vostra postazione di lavoro e confermare l’uscita mediante la lettura del QR code.