

Diffusione spaziale

Diffusione spaziale

Movimento di persone, idee, mode, malattie ecc. da un luogo all'altro con tempi e modalità differenti a seconda del fenomeno considerato.

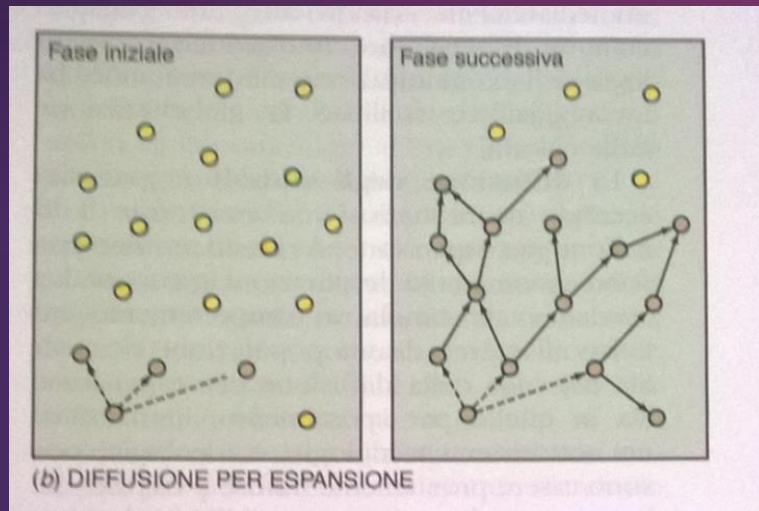
- Qualsiasi distribuzione spaziale che avviene nel tempo ha un distinto **pattern di diffusione**.
- Numerosi fenomeni di contatto e di scambio tra le varie regioni vengono studiate dai geografi sotto forma di processi di diffusione: sviluppo socio-economico e innovazioni, tecnologie, epidemie, cultura, ecc.

Nello SPAZIO la diffusione può avvenire per:

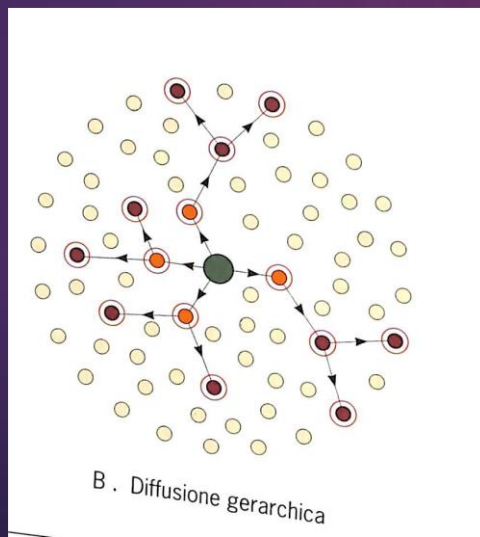
- ▶ SPOSTAMENTO/RIALLOCAZIONE (es. migrazioni) ciò che si diffonde viene meno nel luogo di origine



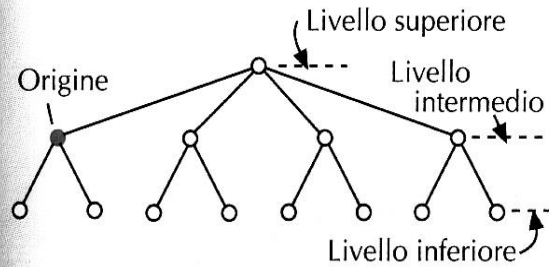
- ▶ **ESPANSIONE:** ciò che si diffonde persiste anche nel luogo di origine.



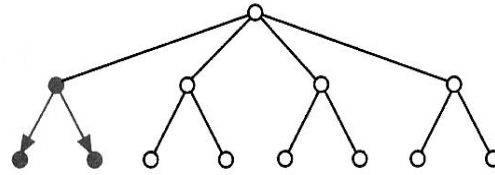
- ▶ per VIA GERARCHICA propagazione di un'innovazione può procedere sia verso l'alto sia verso il basso all'interno di una gerarchia



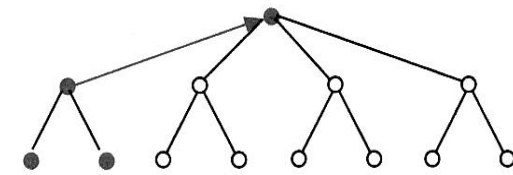
DIFFUSIONE GERARCHICA



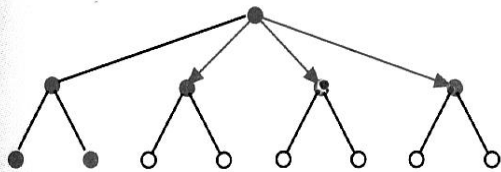
(a)



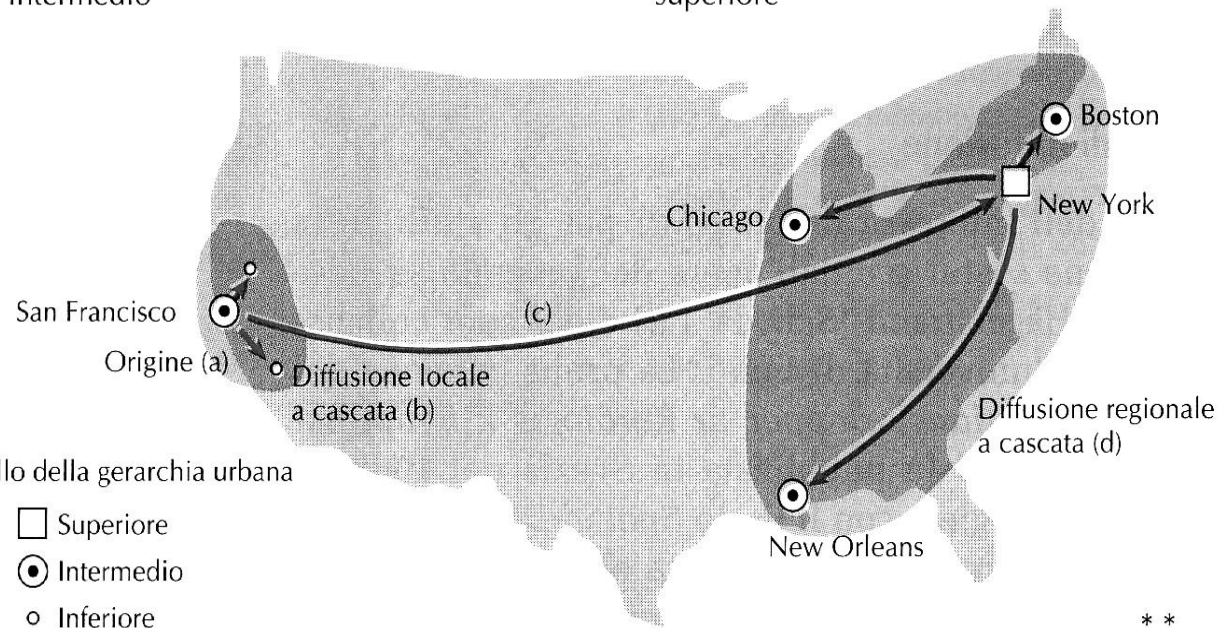
(b) Diffusione rapida all'ingiù dal livello intermedio



(c) Diffusione lenta all'insù verso il livello superiore

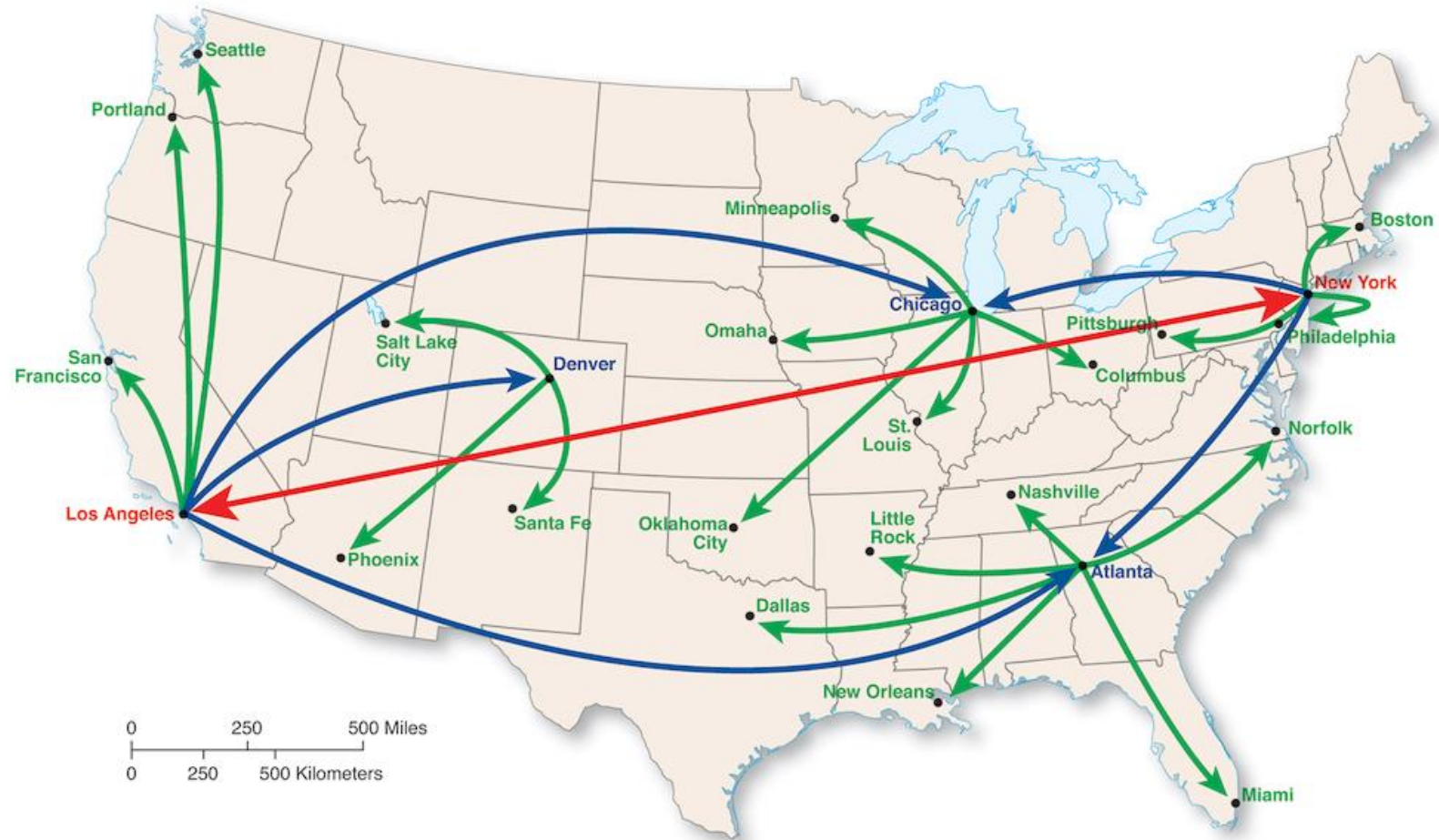


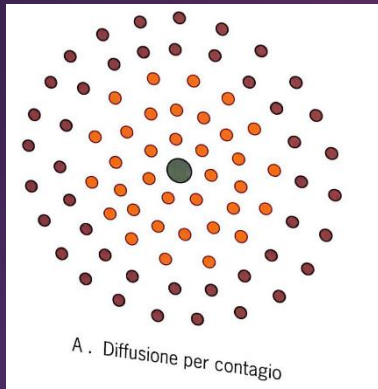
(d) Diffusione rapida all'ingiù dal livello superiore



(e)

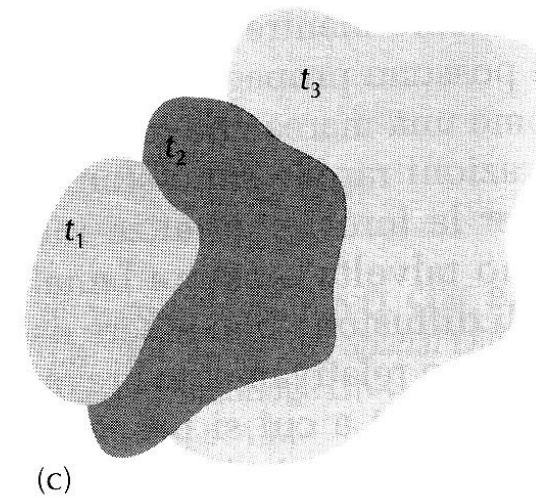
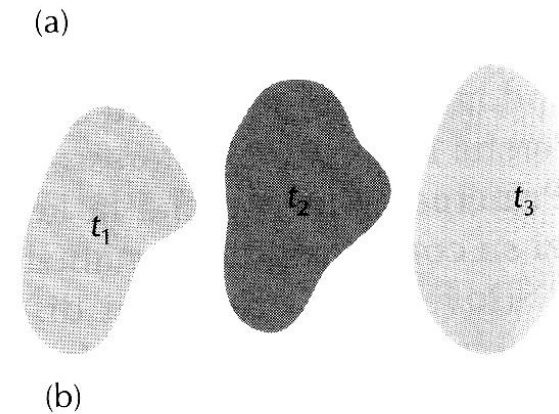
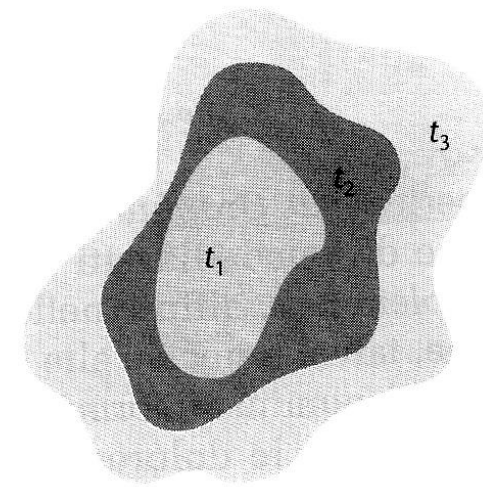
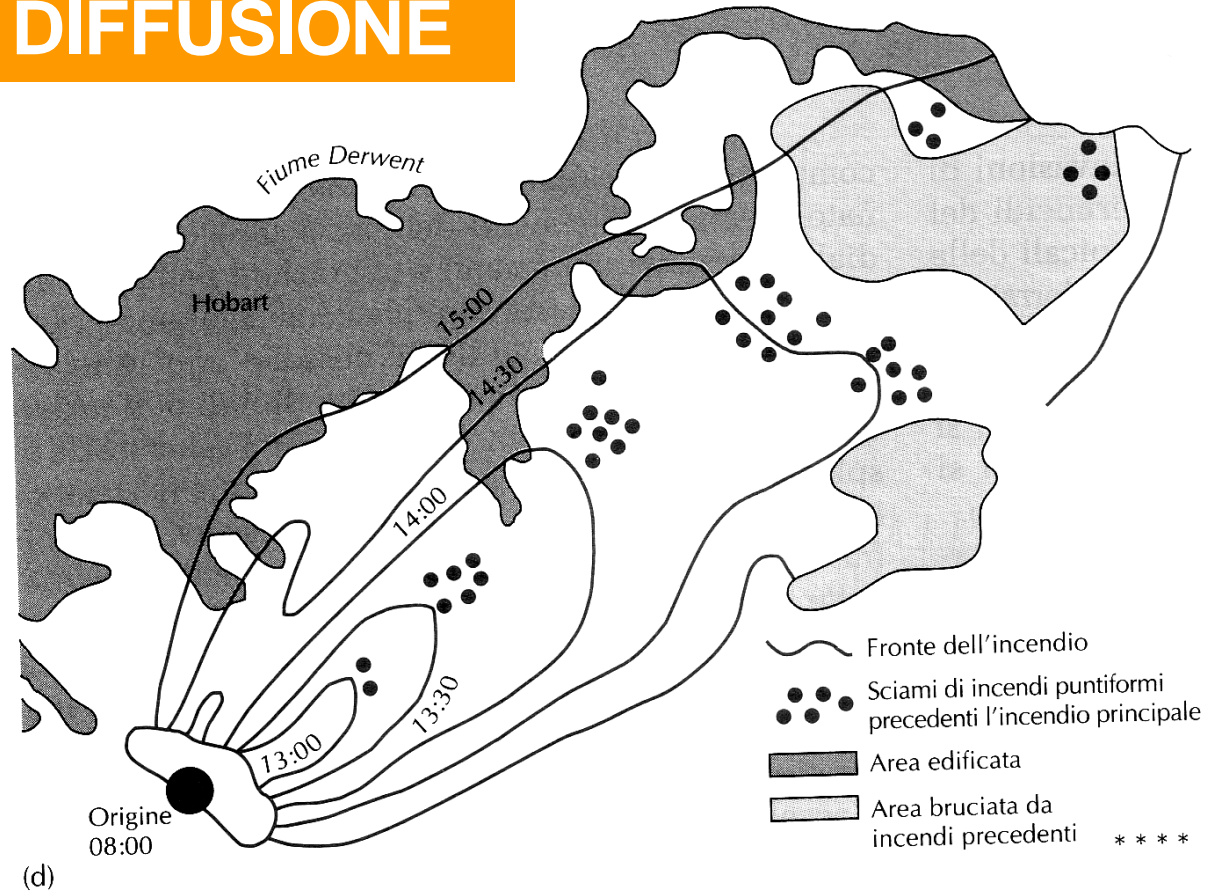
**





- ▶ per CONTATTO in questo caso il processo tende ad assumere un andamento spaziale regolare in cui la DISTANZA è inversamente proporzionale alle PROBABILITA' di CONTATTO definendo il CAMPO DI CONTATTO

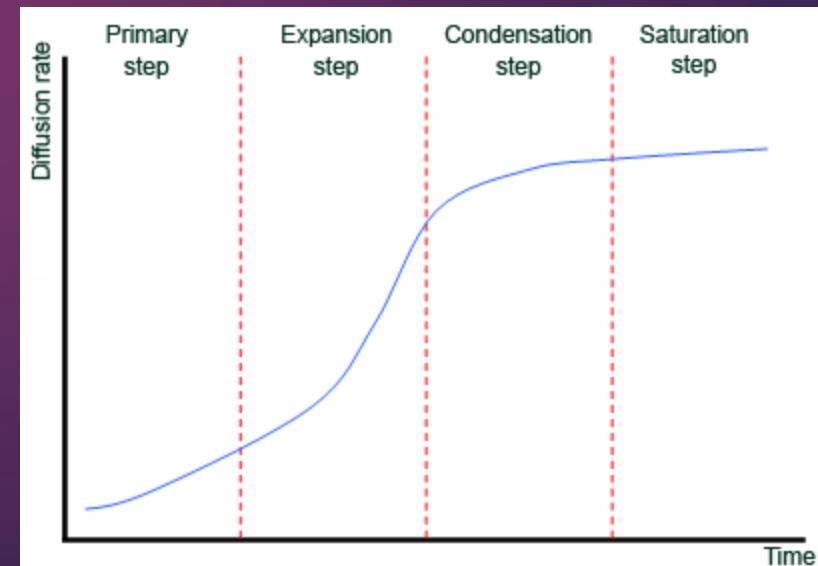
TIPI DI DIFFUSIONE

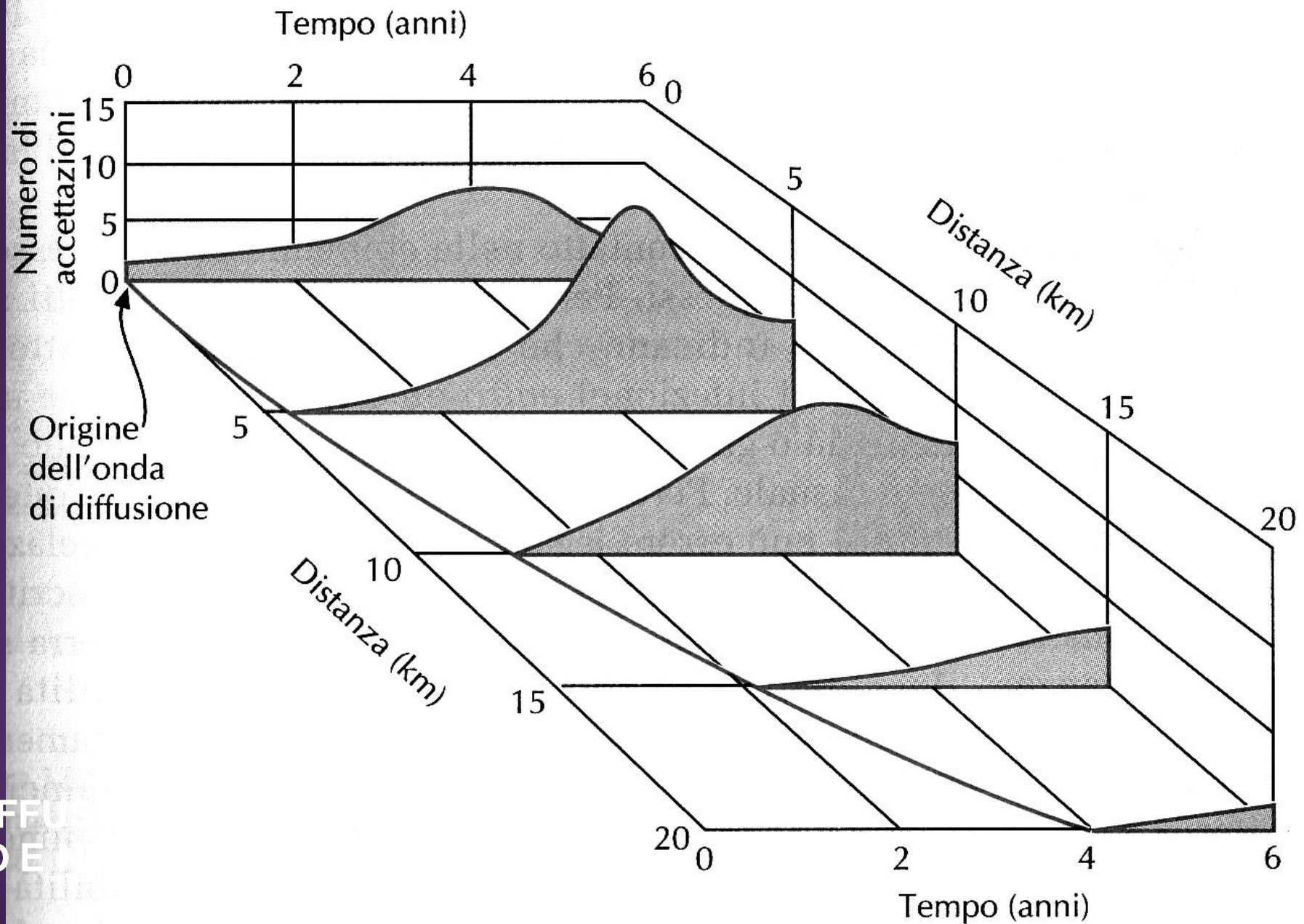


- diffusione per espansione (a)
- diffusione per rilocalizzazione (b)
- processi combinati di espansione e rilocalizzazione (c) e (d)

Nel TEMPO i processi diffusivi tendono a strutturarsi come successive ONDATE DI DIFFUSIONE.

- ▶ I STADIO PRIMARIO
- ▶ DIFFUSIONE
- ▶ CONSOLIDAMENTO
- ▶ SATURAZIONE





**ONDE DI DIFFUSIONE
NEL TEMPO E NELLO
SPAZIO**

MODELLO DI SIMULAZIONE di Hagerstrand

					0-95	96- 235	236 - 403	404 - 543	544 - 639
96	140	168	140	96					
140	301	547	301	140	640- 780	Ecc. .			
168	547	443 1	547	168					
140	301	547	301	140					
96	140	168	140	96					