

# Informatica A

---

a.a. 2024/2025

Docente: Gunetti Daniele  
daniele.gunetti@unito.it

# Quando e dove avranno luogo le lezioni?

Orario **14:00 - 17:00** di **giovedì**, date:

- **14, 21 e 28** novembre
- **5, 12 e 19** dicembre
- recupero **9 o 10** gennaio (solo se saltasse una lezione a novembre o dicembre)

Erogazione:

- Dal vivo in **Aula 36** a Palazzo Nuovo
  - Nessuna diretta, ma la registrazione di ogni lezione sarà resa disponibile immediatamente dopo il termine della lezione sulla pagina moodle del corso
-

# Come si svolge questo corso?

Il corso si svolgerà in modalità **blended**.

- Il materiale didattico introduttivo delle lezioni viene fornito **in anticipo**, e si invitano gli studenti a guardarlo già prima delle lezioni
  - Durante la lezione verranno prima riassunti gli argomenti presenti nel materiale didattico, rispondendo ad eventuali domande e facendo eventuali approfondimenti, e poi verranno proposti degli esercizi
  - Nella seconda parte della lezione verranno risolti alcuni di questi esercizi sulla base delle richieste degli studenti
-

# A lezione cosa bisogna portare?

A lezione saranno utili carta a quadretti, matita, gomma, penna.

- **Non serve** il computer

# Dopo le lezioni, quale materiale sarà disponibile?

Oltre al materiale già disponibile **prima**, dopo le lezioni saranno disponibili:

- La registrazione della lezione
  - Eventuale materiale aggiuntivo menzionato a lezione
-

# Dove possiamo reperire il materiale didattico?

- Potete sempre partire dalla pagina Campusnet del corso, in particolare dalla sezione “Modalità di insegnamento”:

[https://educazione.campusnet.unito.it/do/corsi.pl/Show?\\_id=iyge](https://educazione.campusnet.unito.it/do/corsi.pl/Show?_id=iyge)

- Materiale didattico, esercizi e registrazioni delle lezioni verranno condivisi tramite la pagina eLearning del corso:

<https://elearning.unito.it/scienzeumanistiche/course/view.php?id=8990>

- Tutti i contenuti didattici introduttivi si trovano sulla piattaforma Start@Unito, alla quale verrete rimandati dalla pagina eLearning, che è una piattaforma pubblica contenente contenuti introduttivi a diverse discipline:

<https://start.unito.it/course/view.php?id=35>

---

# Quali sono gli argomenti del corso?

I moduli che affronteremo nel corso sono:

- **rappresentazione dell'informazione** (14 e 21 novembre)
  - **architettura del calcolatore** (28 novembre e 5 dicembre)
  - **programmazione e algoritmica** (12 e 19 dicembre)
-

Rappresentazione  
dell'informazione

**00101101**

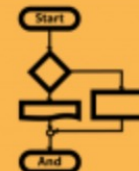
Architettura  
del calcolatore



Pensiero computazionale  
e Scratch



Algoritmica



# Quindi cosa devo fare prima della lezione?

1. È fortemente consigliato accedere in anticipo alla pagina eLearning, guardando il materiale introduttivo su start@unito fornito: **tutto il materiale introduttivo è già da ora accessibile dalla pagina eLearning del corso**
  2. È anche consigliato provare a svolgere gli esercizi proposti su start@unito come autovalutazione relativi ai moduli svolti (ignorando eventuali domande fuori dagli argomenti svolti)
  3. Se si hanno dei dubbi o si ha bisogno di spiegazioni, è possibile proporle in classe
-



# E se non posso seguire o perdo una lezione?

1. Prepararsi sul materiale di ciascuna lezione come se si seguisse
  2. Svolgere eventuali esercizi preliminari
  3. Chiedere eventuali domande tramite il forum della pagina eLearning
  4. Ascoltare la registrazione della lezione
  5. Svolgere anche eventuali ulteriori esercizi e consultare eventuali approfondimenti proposti per ciascuna lezione
-

# Come si svolgerà l'esame?

- test a risposta multipla accessibile sempre tramite la piattaforma di eLearning
    - 16 domande per una durata di 45-50 minuti
    - domande nozionistiche miste ad esercizi di ragionamento
    - le domande a risposta multipla possono assegnare anche punteggi parziali
    - bisogna ottenere almeno 9 punti su 16 per superare l'esame
  - l'esame avverrà solamente in presenza
  - Esempi di esame verranno forniti sulla piattaforma eLearning prima della fine del corso
-