

## Breve introduzione all'informatica

-- quarto incontro – 25 Febbraio --

G. Barbara Demo

Dipartimento di Informatica  
Università degli studi di Torino  
barbara@di.unito.it

Torniamo a:

1. Primo incontro, 16 febbraio, Esercizio (3) – Diagramma di Flusso: **Trovare il Massimo tra  $n$  numeri dati in input**
2. Quiz in Scratch: proposta con variabile: file QuestionTimeVariab nella cartella AttivitaScratch

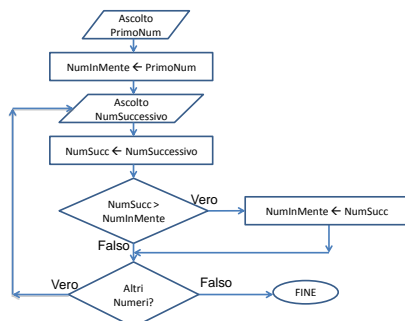
➔ Confrontiamo i due per arrivare ad una specifica in Scratch del primo

2/26/2015

B. Demo - Introduzione Informatica - Gennaio 2015

2

### Esercizio (3) – Diagramma di Flusso: Trovare il Massimo tra $n$ numeri dati in input



2/26/2015

B. Demo - Introduzione Informatica - Gennaio 2015

A questo punto in risposta voglio avere il primo numero

Confrontare le parti cerchiare in rosso con le analoghe nello Script finale in Max10Numeri del prossimo lucido

2/26/2015

B. Demo - Introduzione Informatica - Gennaio 2015

4

## Verso lo script Max10Numeri

quando si clicca su

mostra

dire Ciao! per 2 secondi

dire Ora ti chiederò dieci numeri dopodichè ti dirò qual è il maggiore Quando sei pronto premi spazio

attendi fino a quando **tasto spazio** premuto

chiedi Quale è il primo numero? e attendi

porta NumInMente a risposta

chiedi Quale è il prossimo numero? e attendi ← Qui il prossimo numero è il secondo

se **risposta > NumInMente**

porta NumInMente a risposta

chiedi Quale è il prossimo numero? e attendi ← Qui il prossimo numero è il terzo

se **risposta > NumInMente**

porta NumInMente a risposta

.....

dire Il Numero massimo è... per 4 secondi

dire NumInMente per 8 secondi

dire Ciao! per 4 secondi

Il blocco di istruzioni  
 •Chiedi quale è il prossimo numero  
 •se ....  
 •porta ,,,  
 viene ripetuto per 9 volte

Introduzione Informatica - Gennaio 2015

5

## Script finale in Max10Numeri

quando si clicca su

mostra

dire Ciao! per 2 secondi

dire Ora ti chiederò dieci numeri dopodichè ti dirò qual è il maggiore Quando sei pronto premi sp

attendi fino a quando **tasto spazio** premuto

chiedi Quale è il primo numero? e attendi

porta NumInMente a risposta

ripeti 9 volte

chiedi Quale è il prossimo numero? e attendi

se **risposta > NumInMente**

porta NumInMente a risposta

dire Il Numero massimo è... per 4 secondi

dire NumInMente per 8 secondi

dire Ciao! per 4 secondi

2/26/2015

B. Demo - Introduzione Informatica - Gennaio 2015

6