

Lauree Magistrali

anno accademico 2018-2019

Scuola di Management ed Economia

Università degli Studi di Torino

Sociologia economica II

primo semestre

PARTE PRIMA

Sessione 1

V.M.B. Giorgino

Il programma

Parte prima. Tratti chiave della società contemporanea

Parte seconda. Conoscere, essere, agire

Parte terza. L'economia come lavoro relazionale e il processo di individualizzazione

Parte quarta. La società collaborativa in rete nella *Grande Transizione*. La co-progettazione di ecosistemi distribuiti e sostenibili per il fiorire umano

Parte prima. In che società viviamo?

La società post-tradizionale in rete

Internet e le sue origini

Anni 60:

La U.S. Defense Department Advanced Research Projects Agency (DARPA) sviluppa il programma ARPANET (1969), una rete di comunicazione globale e orizzontale costituita da migliaia di reti informatiche e utenti in crescita rapida.

ANNO	Utenti
1996	20ML
2000	300ML
2009	1,5 BL
2016	3BL419ML *

* Castells 2010: xxv

** <http://www.tsw.it/digital-marketing/lo-scenario-digitale-nel-mondo-italia-nel-2016/>

L'organizzazione delle società umane

Produzione = azione dell'umanità sulla natura per trasformarla a proprio vantaggio ottenendo un prodotto, consumando in modo ineguale parte di esso e accumulando l'eccedenza per investimento, in base ad una varietà di obiettivi socialmente stabiliti.

Esperienza = azione dei soggetti umani su se stessi, determinata dall'interazione tra identità biologiche e culturali e in relazione all'ambiente sociale e naturale. Essa si basa sull'infinita ricerca di bisogni e desideri umani.

Potere = rapporto tra soggetti umani che impone, sulla base di produzione ed esperienza, la volontà di alcuni su altri attraverso l'uso, potenziale o reale, di violenza fisica o simbolica.

La Rete e l'io

Tendenza verso la destrutturazione delle appartenenze sociali tipiche delle società industriali

Le identità paiono essere il principio organizzativo di costituzione del sociale

Le forme di identità collettiva sostituiscono la contrapposizione di classe tipica della società industriale

Una definizione di tecnologia

Tecnologia = l'impiego della conoscenza scientifica al fine di specificare i modi di fare le cose in maniera riproducibile.

Castells 2000: 30 in cui cita H. Brooks e D. Bell

In questo termine C. include: microelettronica, elaborazione dati, telecomunicazioni, optoelettronica e anche ingegneria genetica.

La produttività

Tipo di società

Fonte della produttività

agricola pre-industriale

aumento di manodopera e risorse naturali

Industriale

introduzione di nuove fonti di energia

Informazionale post industriale

tecnologie di produzione del sapere

Cos'è una rivoluzione tecnologica

Le rivoluzioni tecnologiche

- Hanno l'**informazione come materia prima**, agiscono sull'informazione, non per far sì che le informazioni agiscano sulla tecnologia, come in passato;
- Hanno una **diffusione pervasiva**, Sono cioè orientate al processo più che al prodotto. Le tecnologie non sono elementi esogeni perché tendono a costituire la struttura stessa del processo produttivo e per estensione di tutti i tipi di processi;
- Seguono una **logica a rete**, una morfologia capace di crescita non guidata, aperta. Per Robert Metcalfe, inventore delle LAN, il valore di una rete cresce esponenzialmente all'aumentare del numero di nodi della rete;
- **Sono flessibili**, la reversibilità dei processi e la possibilità di riconfigurarli, permette di ridisegnare le organizzazioni. Si possono cambiare le regole senza distruggere l'organizzazione. Ricordare che queste chance sono tecnologiche, vuol dire che la loro efficacia deve incontrare un'adeguata rete sociale;
- Sono caratterizzate da una **crescente convergenza** di tecnologie specifiche in un sistema altamente integrato, ad es. tra microelettronica e biologia.

MEMO

La prima legge di Kranzberg dice che «la tecnologia non è né buona né cattiva... nemmeno neutrale».

(Kranzberg cit. da Castells)

La rivoluzione tecnologica attuale

La rivoluzione tecnologica attuale si caratterizza non tanto per aver posto al centro informazione e conoscenza ma «nell'applicazione di esse a dispositivi per la generazione di conoscenza e l'elaborazione di informazione in un ciclo di feedback cumulativo tra innovazione ed usi dell'innovazione» (ib. 2000: 32).

Dal *learning by using* al *learning by doing* alla riconfigurazione delle reti, alla scoperta di nuove applicazioni, a nuovi processi da sviluppare.
Estensioni della mente umana (Castells)

INTERNET

Nasce dalla convergenza di strategie militari, cooperazione scientifica, imprenditorialità tecnologica e innovazione contro-culturale (cultura hacker, cyberpunk).

Da ARPANET (1969) ad Internet: sino al 1995 resta pubblica, anno in cui viene privatizzata. Nel 1999 si crea IANA/ICANN, un ente regolatore.

Solo nel 1990 l'accesso viene facilitato con l'invenzione, nella scia della cultura hacker, del www da parte di Tim Berners-Lee e Robert Cailliau del CERN.

Questa applicazione permette la ricerca di informazioni per contenuto e non per posizione.